

Metodología de Diseño Participativo - MASD -

MASD: METODOLOGÍA DE DISEÑO PARTICIPATIVA PARA LA APROPIACIÓN SOCIAL DEL TERRITORIO MEDIANTE LA RECUPERACIÓN Y TRANSFORMACIÓN DE MATERIALES RESIDUALES

Christian Daniel Alvarez
Linda Stefanny Oviedo
Hernán Alonso Villamizar

UDI UNIVERSIDAD
DE INVESTIGACION
Y DESARROLLO

PaloSeco
Grupo de Investigación

Ψ
WeiserGeist

Experiencias en la **academia**, **contextos sociales urbanos** y la necesidad de **involucrar comunidades** para la **transformación del territorio** en un espacio social mediante la **recuperación de materiales residuales**.



SOURCE IMAGE PIXABAY.COM

Antecedentes

Pregunta

Hipótesis

Investigación

Metodología

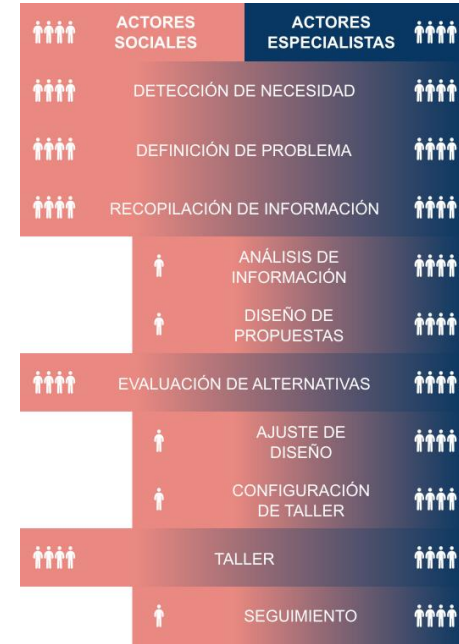
Conclusiones



PROBLEMA | RECOPIACIÓN | ANÁLISIS
DISEÑO | IMPLEMENTACIÓN

Metodología para el diseño y fabricación de una solución mobiliar para ser integrada a proyectos de impacto social

(Vargas. et al. 2015)



Metodología de Diseño Mobiliar -MDM-

(Alvarez, et al. 2015)

Antecedentes

Pregunta

Hipótesis

Investigación

Metodología

Conclusiones

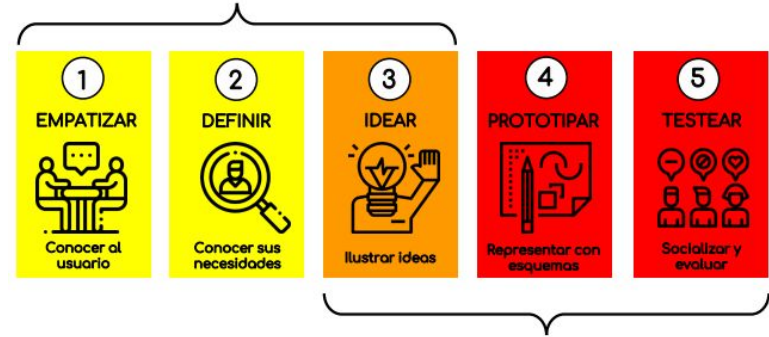


Alma Bambú

F. Humanizando No Discriminando
y Fundación Ecovoces

(Octubre, 2016)

CON LA COMUNIDAD



CON LOS ARTISTAS

Laboratorio Chatarra Activa

-Espacios Revelados-
Bicho Arquitectura y
Siemens Stiftung

(Platarrueda, et al. 2018)

¿Qué tipo de metodología se debe desarrollar para que la comunidad se sienta identificada en la apropiación de un espacio y que a su vez se empodere de las soluciones realizadas?



Si la comunidad participa en la aplicación de una metodología, y se involucra en el proceso de diseño y construcción de un objeto para apropiarse de un territorio específico, esta se sentirá identificada con dicho proceso, la cual llevará a un empoderamiento del territorio y unificación colectiva.





Investigación

- El territorio como nodo principal de las relaciones sociales
- Las metodologías, conceptos en el impacto social y sus enfoques como base del proyecto



Antecedentes

Pregunta

Hipótesis

Investigación

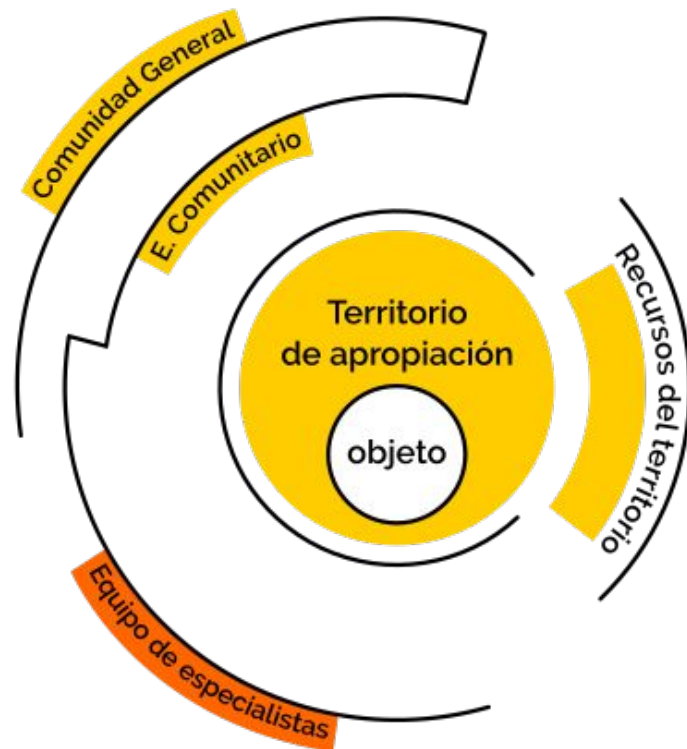
Metodología

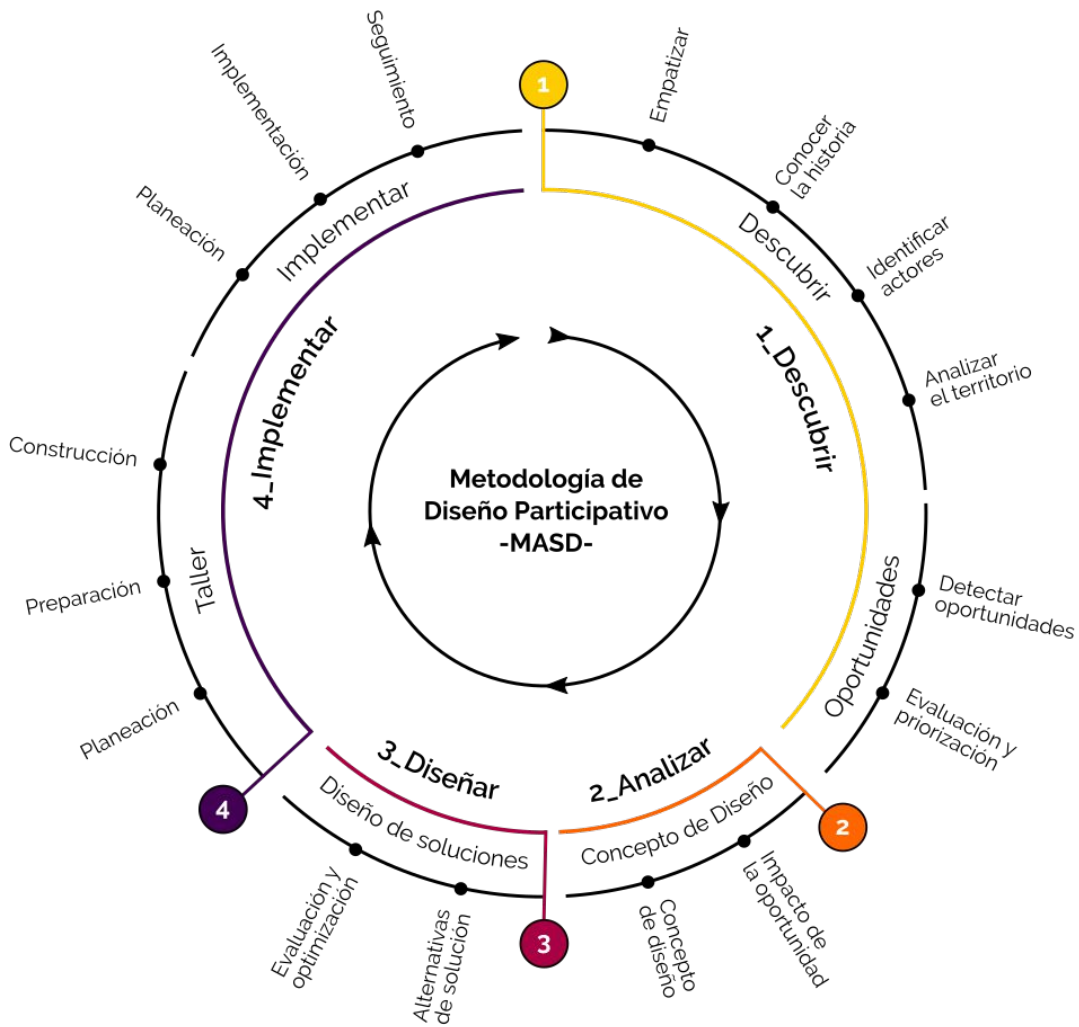
Conclusiones



Diseño

La visión sistémica en la relación de los **actores**, **recursos** y **territorio** como diseño metodológico.







Resultados

El estado actual del proyecto está en desarrollo.

Diseño de un algoritmo para la generación de herramientas para la metodología, estas se encuentran basadas en **principios sociales y de diseño**.

También, se encuentra en fase de experimentación cuyos resultados se esperan estén disponibles para el primer semestre de 2019, con el fin de realizar una retroalimentación para mejorar la metodología.

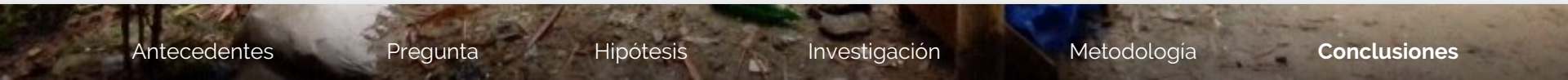


Resultados

La multidisciplinariedad como actor principal

La disciplina del diseño en el hacer social

MASD como herramienta de aprendizaje y apropiación



Metodología de Diseño Participativo - MASD -

MASD: METODOLOGÍA DE DISEÑO PARTICIPATIVA PARA LA APROPIACIÓN
SOCIAL DEL TERRITORIO MEDIANTE LA RECUPERACIÓN Y
TRANSFORMACIÓN DE MATERIALES RESIDUALES

UDr UNIVERSIDAD
DE INVESTIGACION
Y DESARROLLO

PaloSeco
Grupo de Investigación

WaiserGest

Christian Daniel Alvarez
Linda Stefanny Oviedo
Hernán Alonso Villamizar